**Пояснительная записка**

Авторы: Ермаков Роман Викторович, Зотов Артём Олегович.

Название: Invasion Defender.

Описание проекта:

“Шутер” на подобие старой игры “Space Invaders”, сюжет которой – пришельцы решили захватить нашу Землю, но этого не захотели сами люди из-за чего все страны собрались и создали космический корабль и для этой миссии выбрали самого лучшего пилота – вас! Ваша задача как игрока – убить всех пришельцев на протяжении нескольких уровней, иногда с пришельцев падают материалы, которые ваш корабль сразу собирает при прикосновении сам себя улучшает и создаёт мины, которые при столкновении с пришельцем образует облако газа нейтрализующее пришельцев попадающих в него, но к сожалению это приводит к тому, что газа становится меньше и его хватает лишь на 3 пришельцев.

Моими приложениями может пользоваться любой человек, который имеет компьютер, интерфейс понятный для использования и лёгкий для восприятия.

При запуске игры, вам нужно нажать на кнопку Shift, но перед этим стоит ознакомиться с управлением, которое для большинства людей интуитивное. На первом уровне лишь 50 пришельцев, на втором – 100, на третьем и последнем – 200.

Есть ещё два дополнительных окна, одно для победы при успешном прохождении всех трёх уровней, другое при проигрыше, если пришельцы долетят до Земли или собьют вас.